



1. Platforma pre výučbu a Packet Tracer simulátor	6
2. Objavujeme počítačové siete: Budovanie základných konceptov.....	11
3. Predstavujeme sieťové zariadenia: Vlastnosti a simulácia siete	17
4. Čo je to rozhranie?.....	23
5. Operačný systém IOS a jeho módy.....	30
6. Prečo konfigurujeme sieťové zariadenia?.....	54
7. Na čo sú nám v sieťach protokoly, štandardy a protokolové modely.....	63
8. Pozorujeme sieť: Ako možno reálne nazerať na štruktúru protokolov v sieti....	72
9. Objavujeme fyzickú vrstvu a jej komponenty.....	80
10. Rozširujeme poznatky o fyzickej vrstve	86
11. Spojová vrstva: Na čo slúžia MAC adresy	93
12. Rozširujeme poznatky o spojovej vrstve	110
13. Sieťová vrstva: Čo je to IP a kde a ako sa smerujú IP pakety?	116
14. Smerovač ako komponent siete a brána, základy jeho konfigurácie.....	126
15. Ako rozpráva počítač: Binárny systém	170
16. Význam a praktické použitie IPv4 sieťovej masky.....	175
17. Typy komunikácie a adres v IPv4.....	184
18. Hľadáme chyby v sieti	191
19. Rozdeľuj a panuj: Delíme sieť	201
20. Podsieťovanie s pevnou maskou.....	207
21. Rozšírené koncepty podsieťovania a ich význam	226
22. Navrhujeme sieť pre malú firmu	245
23. Simulujeme sieť vo veľkej firme	256
24. IPv6 adresy a ich význam	266
25. Rozšírené koncepty IPv6 adres	276
26. Transportná vrstva: UDP	290
27. Transportná vrstva: TCP	295
28. Relačná, prezentačná a aplikačná vrstva	302

29. Počítačové aplikácie a sieť.....	307
30. Zabezpečujeme sieťové zariadenia	313
31. Vzďialene sa pripájame na zariadenie.....	321
32. SSH a jeho význam	331
33. Bádanie v sieti: Konfigurácia vlastnej topológie.....	339