

OBSAH

1.ÚVOD	6
2.Prechádzky v parku	8
Úvod	8
Skúmame mapu a jej miesta	10
Skúmame cesty v parku	17
Plánujeme cesty a súťažíme	24
3.Hľadáme poklad	30
Úvod	30
1. vyučovacia hodina	32
2. vyučovacia hodina	37
4.Programovateľné auto Pro-Bot.....	41
Úvod	41
1. vyučovacia hodina	43
2. vyučovacia hodina	50
3. vyučovacia hodina	58
4. vyučovacia hodina	63
5. vyučovacia hodina	73
5.lzyLogo	81
Úvod	81
Skúmame priame riadenie	83
Skúmame priame riadenie s vytváraním záznamu	92
Presúvanie, hrúbka pera, bodka, výplň.....	99
Využívame náhodné vstupy	106
Používame a upravujeme vlastné príkazy	112
6.Živý obraz	118
Úvod	118
Skúmame prostredie.....	120

Môj prvý projekt s viacerými postavami.....	126
Môj snehuliak má super hrniec. A sneží!	131
Postavu ovládam tlačidlami	137
Čas na párty!	144
7.Zoznam príloh	148