



ABSTRAKT



Nedostatok pohybu negatívne vplýva na zdravie ľudí a nielen kvôli pandémie predstavuje problém pre množstvo ľudí. Aj preto sme sa rozhodli vytvoriť aplikáciu, ktorá by pomohla tento problém vyriešiť.

Borderwonder má za úlohu hravou a zábavnou formou motivovať ľudí k pravidelnému pohybu a vybudovať pozitívny zvyk ku chodeniu.

APLIKÁCIA



Základným princípom aplikácie je zaberanie si územia. Užívateľ si svojou chôdzou obkľúči územie a stáva sa jeho vlastníkom. Užívatelia si môžu zaberáť územia navzájom. Veľkosť zaberaných území je porovnávaná medzi užívateľmi. Aplikácia taktiež obsahuje prvky, vďaka ktorým si môže každý svoj zážitok z chôdze personalizovať.

POSTUP



Aplikácia je vyvíjaná v programovacích jazykoch Flutter a Dart. Na cloudové služby a autentifikáciu využívame platformu Firebase. Počas celého vývoja sme spolupracovali s našim test tímom. V súčasnosti prebieha prvé kolo exploratívneho testingu.

BUDÚCNOSŤ



Pripravujeme podporu pre iOS systémy a smart hodinky. Plánujeme pridať achievements, vďaka ktorým bude užívateľ odmeňovaný za hranie. Chystáme taktiež systém sezón, ohraničených časových úsekov, po ktorých sa zabraté územia vyresetujú a víťazi sezón získajú špeciálne odmeny.

VÝSLEDKY A ZÁVER



Aplikáciu je možné stiahnuť si na stránke borderwander.github.io. Našmu test tímu sa podarilo počas testovania prejsť 83 259 m a zabráť územie s plochou 31 160 013 m².