
6Minecraft Education

Termín konania: od 2.10.2019, streda v čase od 14.45 do 16.15

Miesto konania: Katedra informatiky, Univerzita Konštantína Filozofa, Tr. A. Hlinku 1, Nitra, miestnosť THS-110 (hlavná budova, blok S)

Cena krúžku: 0 €, tábor je plne hradený z národného projektu **IT Akadémia – vzdelávanie pre 21. storočie**.

Cieľová skupina: žiaci 2. stupňa základných škôl v školskom roku 2019/2020, mimo žiakov z Bratislavského kraja.

Počet účastníkov: 15-20 žiakov (účastníci budú vybraní na základe vyplnených prihlášok s prihliadnutím na kritéria výberu frekventantov zverejnených na stránke <http://itakademia.sk/kruzky>).

Prihlásenie: **do 6. 10. 2019 do 20.00** na stránke <http://itakademia.sk/kruzky>

Krúžok sa zameriava na vzdelávaciu platformu Minecraft Education Edition. Je ekvivalentom pre LEGO, ale v digitálnej podobe - dá sa z malých vecí postaviť "čokoľvek". Podľa BBC News Report sa Minecraft Education Edition využíva vo viac než 7 000 triedach po celom svete. Platforma podporuje zručnosti 21. storočia, medzi ktoré patrí okrem iného aj kritické myslenie, kreativita, kolaborácia. V tejto edícii sa dá aj programovať pomocou blokov. Krúžok je vhodný pre žiakov 2. stupňa ZŠ.

Kontakt:

Lektor krúžku:

Mgr. Nika Klimová

e-mail: nika.klimova@ukf.sk

Organizácia krúžku:

RNDr. Ján Skalka, PhD.

e-mail: jskalka@ukf.sk

Telefón: 0903 406 167