

Denný IT tábor zameraný na prírodné vedy a informatiku

Termín konania: 9. – 13.7.2018, každý deň v čase od 9:00 do 15:00 hodiny

Miesto konania: Fakulta prírodných vied UMB v Banskej Bystrici, Tajovského 40

Cena tábora: 0 €, tábor je plne hradený z národného projektu **IT Akadémia – vzdelávanie pre 21. storočie.**

Cieľová skupina: žiaci základných škôl a prima - kvarta 8-ročného gymnázia v školskom roku 2017/2018, mimo žiakov z Bratislavského kraja.

Počet účastníkov: 40 žiakov (účastníci budú vybraní na základe vyplnených prihlášok s prihladením na kritéria výberu frekventantov zverejnených na stránke <http://itakademia.sk/sk/domov/1-3-motivacia-ziakov-a-studentov-pre-studium-ikt-prirodných-a-technických-vied/tabory/denny-letny-it-tabor>).

Prihlásenie: do 15. 6. 2018 do 20.00 na stránke <http://itakademia.sk>

Tábor bude počas 5 dní rozdelený na dopoludňajšiu a popoludňajšiu časť. Program pozostáva zo 4 tematických častí venovaných INFORMATIKE, GEOGRAFII, FYZIKE a MATEMATIKE.

INFORMATIKA

Pri informatike vytvoríme 2 desaťčlenné skupiny. Jedna skupina sa bude venovať robotike so zostavami LEGO NXT Mindstorms a druhá desaťčlenná skupina sa bude venovať programovaniu v prostredí Codu Game Lab.

GEOGRAFIA

Zahráme sa na výskumníkov počasia. Vytvoríme oblaky a dážď, rozdúchame tornádo a skrotíme vietor. Zostrojíme si vlastnú meteostaničku a zahráme sa na rosničky. Objavíme poklady Zeme a rozlúštíme záhadu ich vzniku. Svoje orientačné schopnosti si vyskúšame vonku pri potoku, zahráme sa super hry a bude aj súťaž.

FYZIKA

Na fyzike sa zahráme na vedcov, konštruktérov aj kúzelníkov. Zostrojíme a otestujeme modely rakiet. Vystrelíme si z magnetického dela, zostrojíme si najjednoduchší elektromotor na svete, rozsvietime žiarovku na variči, pokúsime sa vyrobiť si magnetický vlak. Vyskúšame si aj vznášanie predmetov, uvaríme studenú vodu a vyrobíme si kozmické cukríky aj fyzikálne strašidlo.

MATEMATIKA

Pri hre na detektívov sa pokúsime rozšifrovať tajné správy a vyriešiť niekoľko záhad. Precvičíme si postreh, pamäť a uvažovanie pri hraní (viac i menej) známych hier. Myslenie prepojíme so šikovnými rukami a vytvoríme si z papiera originálnu dekoráciu alebo hru.

Kontakt:

RNDr. Martina Škodová, PhD.

e-mail: martina.skodova@umb.sk

Kontakt pre prihlasovanie:

RNDr. Róbert Hajduk, PhD.

e-mail: popularizacia@itakademia.sk

Telefón: 055 234 1288